

Nazwa przedmiotu: Projektowanie wspomagane komputerem - SketchUp 1		Kod przedmiotu: WA.SLA129
Nazwa uczelni prowadzącej przedmiot / moduł: Instytut Architektury Wnętrz		
Nazwa kierunku: architektura wnętrz		
Forma studiów: I stopnia, Stacjonarne	Profil kształcenia: ogólnoakademicki	Specjalność: wszystkie
Grupa przedmiotów: podstawowe	Rok / semestr: I / 1	Język przedmiotu / modułu: polski

Forma zajęć	Wymiar zajęć
Ćwiczenia	30

Koordynator przedmiotu / modułu	mgr Elżbieta Biskup
Wymagania wstępne	Przedmiot nie ma wymagań wstępnych.
Forma zaliczenia	zaliczenie
Typ oceny	numeryczna
Metody dydaktyczne	Wykład z wykorzystaniem środków audiowizualnych Ćwiczenia projektowe Zajęcia informatyczne

Lp.	Założenie i cele przedmiotu
1.	Zaznajomienie studentów z podstawami programu SketchUp
2.	Realizacja zadanego ćwiczenia przy pomocy oprogramowania SketchUp.
3.	Dobór odpowiednich narzędzi proponowanych przez program SketchUp do wykonania jak najlepszej realizacji zadanego tematu.
4.	Zaznajomienie studentów z możliwościami samodzielnego wyszukiwania dostępnych źródeł informacji.

EFEKTY UCZENIA SIĘ	
Wiedza	
Posiada wiedzę dotyczącą stosowania oprogramowania trójwymiarowego (3-D). Ma podstawową wiedzę dotyczącą metod realizacji projektów z zakresu architektury wnętrz. Definiuje podstawowe terminy właściwe obszarowi architektury wnętrz.	Symbol: WA.SLA129_W01 Efekty kierunkowe: AW6_W01. AW6_W03. AW6_W10. Metody weryfikacji: C: Zaliczenie na ocenę
Umiejętności	
Ocenić przydatność metod i narzędzi służących do rozwiązywania zadań projektowych dostrzegając ograniczenia związane z ich stosowaniem. Rozwijać i wykorzystywać własne umiejętności warsztatowe	Symbol: WA.SLA129_U01 Efekty kierunkowe: AW6_U09. AW6_U20. Metody weryfikacji: C: Zaliczenie na ocenę
Kompetencje społeczne	
Świadome ocenienie podstawowego zakresu swojej wiedzy i	Symbol: WA.SLA129_K01

umiejętności rozumiejąc potrzebę ich doskonalenia i rozwijania. Efektywne wykorzystywanie własnej wyobraźni, emocjonalności oraz do twórczego myślenia i twórczej pracy	Efekty kierunkowe: AW6_S01. AW6_S03. Metody weryfikacji: C: Zaliczenie na ocenę
---	---

AKTYWNOŚĆ STUDENTA	LICZBA GODZIN
Godziny kontaktowe z nauczycielami akademickimi	
udział w ćwiczeniach warsztatowych	20
udział w wykładach	5
wykonanie ćwiczeń/prac domowych	5
Samodzielna praca studenta	
udział w ćwiczeniach warsztatowych	20
udział w wykładach	5
wykonanie ćwiczeń/prac domowych	5
ŁĄCZNY nakład pracy studenta w godz.	60
Liczba punktów ECTS	1

Wersja	Forma zajęć	Treści programowe	Dodatkowe informacje	
2023 L	Ćwiczenia	Nauka modelowania 3D przy pomocy oprogramowania SketchUp.	Liczba godzin: 25 Cele: 2 4 1 3 Efekty uczenia się: WA.SLA129_U01 WA.SLA129_W01 WA.SLA129_K01	

Wersja	Forma zajęć	Metoda weryfikacji	Waga
2023 L	Ćwiczenia	Zaliczenie na ocenę	100

Wersja	Literatura obowiązkowa	Literatura uzupełniająca
2023 L		SketchUp Pro - podręcznik użytkownika Samouczeni i tutoriale poświęcone oprogramowaniu SketchUp

Kryteria ocen w procesie weryfikacji efektów uczenia się	
Ocena	Opis wymagań
celujący (5,5)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte w sposób wykraczający ponad program nauczania
bardzo dobry (5,0)	zakładane efekty uczenia się zostały w pełni osiągnięte

dobry plus (4,5)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte z niewielkimi niedociągnięciami
dobry (4,0)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte z pewnymi brakami, które można uzupełnić
dostateczny plus (3,5)	zakładane efekty uczenia się zostały osiągnięte z istotnymi brakami
dostateczny (3,0)	zakładane efekty zostały osiągnięte z poważnymi brakami, ale dopuszczalnymi na minimalnym wymaganym poziomie
niedostateczny (2,0)	zakładane efekty uczenia się nie zostały uzyskane